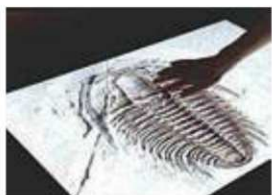


TELESCOPIO

GADGETS



La fricción ofrecerá la sensación de tres dimensiones

Disney crea texturas en pantallas táctiles

Disney Research ha logrado recrear objetos 3D y texturas en pantallas táctiles planas a través de voltaje. Así, superficies planas comunes se convierten en pantallas 3D y los usuarios pueden sentir que tocan el objeto que ven en el dispositivo al apreciar el volumen, bordes e incluso texturas. Los investigadores han creado un algoritmo que genera fricción mediante voltaje a un nivel parecido al que se siente al tocar un objeto. De este modo, el sistema engaña a la percepción del usuario. «Si podemos estirar la piel del dedo artificialmente mientras toca la pantalla, el cerebro creerá que está tocando un bulto real, incluso cuando la superficie es completamente lisa», explica el director de Disney Research, Ivan Poupyrev.

Android llega a la telefonía fija del hogar



Gracias a la Gigaset, la telefonía fija del hogar permite a los usuarios contar con todas las funciones del sistema operativo Android, en un teléfono inalámbrico táctil. El modelo SL930A cuenta con las ventajas propias de un «smartphone» junto a la calidad y la comodidad de la telefonía fija. El dispositivo cuenta con el acceso a «Google Play», que permite la descarga y la instalación de programas, juegos e incluso libros en formato electrónico. Está disponible en las tiendas desde 199 euros.

Un software para detectar los peligros en las aglomeraciones

Indra participa en un nuevo proyecto que emplea las últimas tecnologías de análisis de información, simulación y recolección de datos, para proponer en cada momento las mejores alternativas según las condiciones y la saturación de las zonas seguras

Una herramienta para evacuaciones seguras



Pilar Pérez • MADRID

Evacuar de forma segura a grandes masas de población siempre lleva consigo grandes peligros y riesgos. A pesar de la organización previa, hay demasiadas variables que pueden provocar un desastre, como ya ocurriera en el Madrid Arena o en la salida del Cercanías de Barcelona. Indra participa en la actualidad en una herramienta que permitirá que este tipo de sucesos se puedan impedir en el futuro.

«e Vacuate» va a ser una aplicación destacada en el ámbito de Seguridad y Emergencias de las «Smart Cities», «pues se está diseñando un sistema para definir en tiempo real las rutas óptimas de evacuación en concentraciones multitudinarias que eviten desgracias que todos podemos tener presentes, como por ejemplo la del Love Parade de Berlín (2010) o el accidente del Madrid Arena en 2012», explica un portavoz de la multinacional de tecnología.

Este programa, además, investigará las tecnologías para optimizar la captación de datos relevantes que se están generando en el sistema. «Así, por ejemplo, mejorará la precisión en la localización de personas mediante soluciones complementarias al posicionamiento wifi, que pueden ser fijas, como es el caso de las plataformas de posicionamiento por sensores de proximidad, circuito cerrado de televisión y repetidores GPS «indoor», o móviles, a través de dispositivos basados en NFC y lectores de RFID», explican desde Indra.

TODAS LAS OPCIONES

También incorporará sistemas de inteligencia artificial aplicada a la simulación de mundos virtuales para decidir sobre la mejor maniobra o decisión gracias a la información sobre otras situaciones almacenadas en el sistema y recuperada de los operadores «in situ» y sensores. El análisis y explotación numérica y geoespacial de los datos obtenidos serán utiliza-

dos en herramientas de apoyo a la decisión.

De momento, se pondrá en marcha a través de cuatro proyectos piloto, que representarán cuatro casos bien diferenciados: Estadio de Anoeta (San Sebastián), aeropuerto de Atenas (Grecia), metro de Bilbao y un barco de cruceros en la costa francesa. A través de los mismos se comprobarán los requisitos de cada uno.

La aplicación «e Vacuate» al estar enmarcada dentro del programa de las Smart Cities,

establecerá «Sofia» como plataforma común sobre la que integrar los desarrollos para los Smart Spaces. «Sofia» es un middleware de integración de servicios «open source», fruto de proyecto de I+D+i en el que Indra ha participado activamente, basado en tecnología de web semántica, interoperabilidad y redes inteligentes de sensores que permite la domotización de ciudades, edificios y vehículos, así como proporcionar servicios inteligentes y personalizados a través de dispositivos móviles.

El proyecto, con un presupuesto de 13 millones de euros y un plazo de ejecución de cuatro años, cuenta con financiación de la Agencia Ejecutiva de Investigación de la Comisión Europea, dentro del Séptimo Programa Marco. Está coordinado por Exus Solutions y participan diversas compañías, organismos y universidades, como Telecom Italia, Vitrociset, Tekniker, HKV y Diginext o las universidades de Southampton, Dresden, Atenas y Turín, entre otros.

Hay cuatro proyectos piloto: estadio de Anoeta, Aeropuerto de Atenas, Metro de Bilbao y un barco-crucero